

Primer Grado

# Carreras de Números

Quinto Módulo-Diagramas

Su hijo/a está aprendiendo de los datos y diagramas. Él/Ella está aprendiendo a construir diagramas de barras y dibujos. Mientras su hijo/a desarrolla destrezas de interpretar diagramas y datos, él/ella está desarrollando la habilidad de pensar lógicamente. Use esta actividad para ayudar a su hijo/a aprender a usar diagramas.

## Materiales:

Cartas Numéricas

Gráfica de Carreras de Números

Contadores (Ej.: frijoles, monedas, botones, Cheerios, sujetapapeles)

## Instrucciones:

1. Baraja las cartas y ponlas boca abajo en un montón.
2. El primer jugador escoge dos cartas y las suma.
3. Ese jugador pone un contador en un espacio arriba del numero en la gráfica que representa la suma.
4. Los jugadores toman turnos.
5. El juego continúa hasta que todos los espacios arriba de algún número se hayan llenado.
6. En este juego el número gana, no el jugador.

**Preguntas para usar mientras están jugando:**

¿Qué número piensas que va a ganar? ¿Por qué?

¿Después que has terminado, qué notas de esta gráfica?

Primer Grado

# Carreras de Números

Quinto Módulo-Diagramas

## Gráfica de Carreras de Números

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Primer Grado

# Carreras de Números

Quinto Módulo-Diagramas

Cartas Numéricas

1	2	3	4
5	<u>6</u>	1	2
3	4	5	<u>6</u>
2	3	4	0

Primer Grado

# Carreras de Números

Quinto Módulo-Diagramas

Cartas Numéricas

1	2	3	4
5	<u>6</u>	1	2
3	4	5	<u>6</u>
2	3	4	0