

Primer Grado

# Camino del Patrón

Octavo Módulo-Patrones

Su hijo/a está aprendiendo a reconocer, continuar y crear patrones. Él/Ella está aprendiendo a describir los patrones y las partes del patrón que se repiten. Use esta actividad para ayudar a su hijo/a aprender de patrones.

## Materiales:

- Una de las Tabletas de Camino del Patrón

## Instrucciones:

1. Escoge una de las Tabletas de Camino del Patrón.
2. Los jugadores describen un patrón que los llevará del COMIENZO al FINAL. Los jugadores pueden mover a la izquierda, la derecha, para arriba, para abajo o diagonalmente.

*Por ejemplo: Comenzando en la cima de la Tableta B, se puede caminar rayas, blanco, rayas, blanco, etc....*

3. Trata de tomar diferentes caminos de patrones para llegar del COMIENZO al FINAL.
4. Usa diferentes Tabletas de Camino del Patrón.

**Preguntas para usar mientras están jugando:**

- ¿Qué patrón puedes ver?
- ¿Cómo puedes describir el patrón?
- ¿Qué sigue?
- ¿Cómo sabes lo que sigue?
- ¿Puedes describir otro patrón?

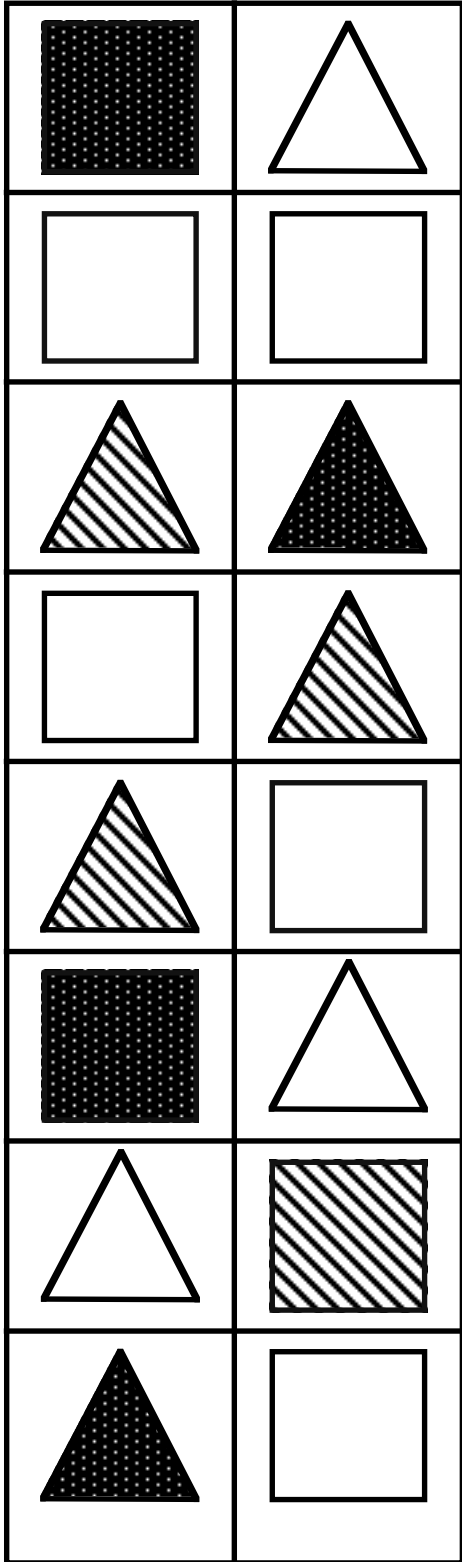
Primer Grado

# Camino del Patrón

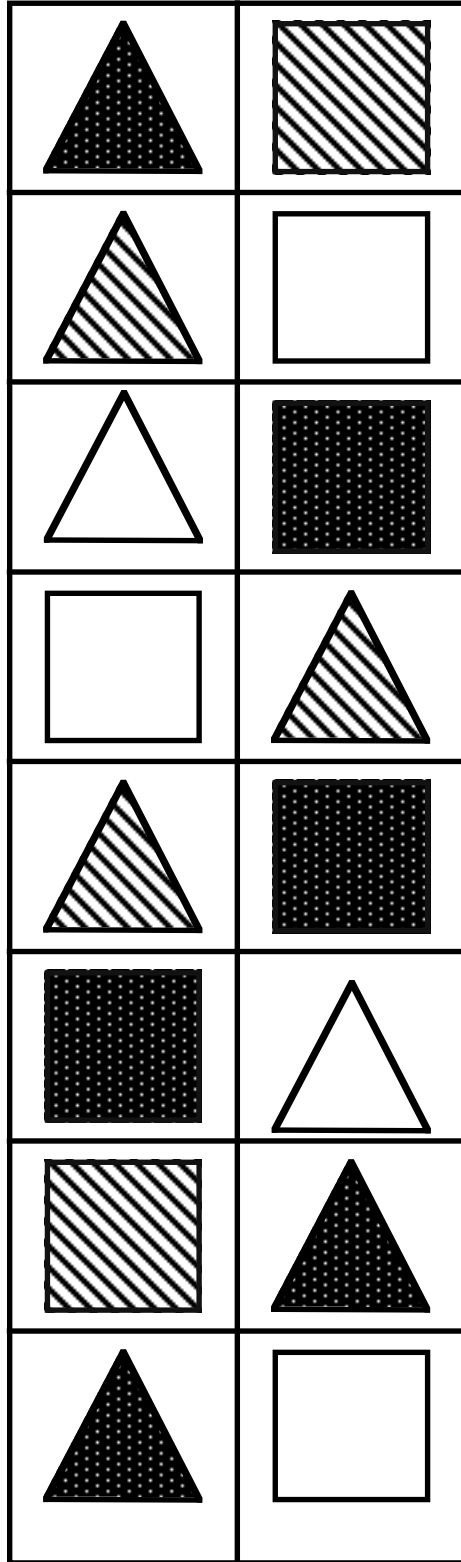
Octavo Módulo-Patrones

COMIENZO-Camino A

COMIENZO-Camino B



FINAL



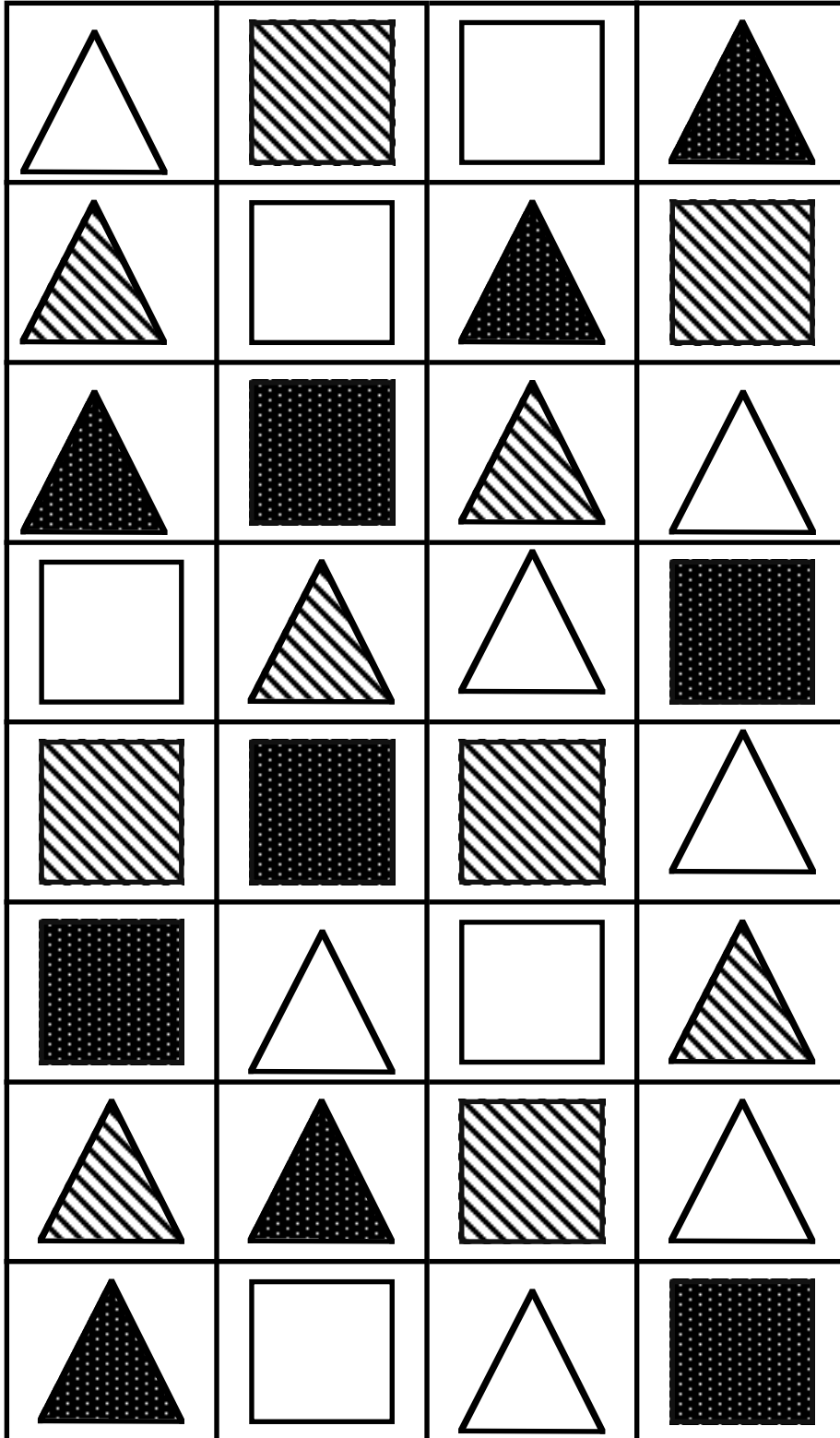
FINAL

Primer Grado

# Camino del Patrón

Octavo Módulo-Patrones

## COMIENZO-Camino C



FINAL