

## Segundo Grado

# La Carrera al Dólar

### Tercer Módulo-Dinero y Tiempo

Su hijo/a está aprendiendo a contar colecciones de monedas diferentes y identificar diferentes maneras para hacer la misma cantidad de dinero. Esta habilidad toma mucha práctica para desarrollar pero la usará para toda su vida. Use este juego para ayudar a su hijo/a practicar intercambiar monedas y hallar el valor de colecciones de monedas.

#### **Materiales:**

- Cartas Numéricas (1 -6)
- Monedas: un, cinco, diez, y veinticinco centavos

#### **Instrucciones:**

1. Recorta todas las Cartas Numéricas y ponlas en un montón.
2. El juego empieza cuando el primer jugador escoge dos Cartas Numéricas. La Carta Numérica indica la cantidad de dinero en centavos que el jugador recibe ese turno.
3. El segundo jugador escoge dos Cartas Numéricas y toma esa cantidad de dinero en centavos. Cuando el jugador tiene cinco centavos, él/ella intercambia los centavos por una moneda de cinco.
4. Los jugadores toman turnos. Cuando es posible, los jugadores intercambian monedas (Por ejemplo, 5 centavos por una moneda de cinco, 2 monedas de cinco por una de diez, etc.).
5. El primer jugador que junta un dólar gana.

**Preguntas para usar mientras juegan:**

- ¿Tienes suficiente para intercambiar por una moneda de diez centavos? ¿Cuántos más centavos necesitas para completar una moneda de diez centavos?
- ¿Cuánto dinero tienes ya? ¿Cuánto tendrías si te diera una moneda de diez centavos?

Segundo Grado

# La Carrera al Dólar

Tercer Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas Numéricas

1	2	3	4
5	<u>6</u>	1	2
3	4	5	<u>6</u>
1	2	3	4