

Segundo Grado

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Su hijo/a está aprendiendo a leer el reloj a la cuarta hora. Ayude a que su hijo/a use esta actividad para practicar leyendo el reloj.

Materiales:

- Cartas de Relojes Digitales
- Cartas de Relojes Análogos

Instrucciones:

1. Recorta todas las Cartas de Relojes.
2. Baraja las cartas y reparte cinco cartas a cada jugador.
3. Las demás de las cartas se ponen en un montón boca abajo.
4. Si tienes algún par de cartas (reloj análogo y reloj digital), pon el par en frente de ti.
5. El primer jugador le pide a uno de los otros jugadores si tienen una carta que le da un par.

Por ejemplo: El primer jugador tiene un reloj análogo que dice 3:45. Debe pedir -Quince para las cuatro- esperando que el jugador tenga el reloj digital que dice 3:45.

6. Si le dan lo que pide, pone el par frente a él/ella.
7. Si no le dan lo que pide tiene que pescar una carta del montón.

8. El segundo jugador repite pasos 5 a 7.
9. Si un jugador ya no tiene cartas tiene que pescar una del montón.
10. El juego termina cuando ya no hay más cartas. El jugador con más pares gana

Preguntas para usar mientras juegan:

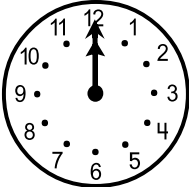
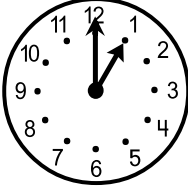
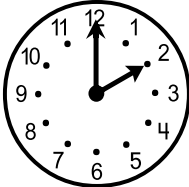
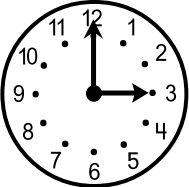
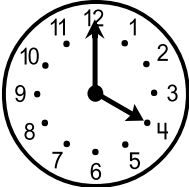
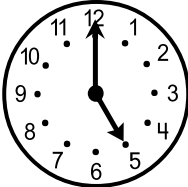
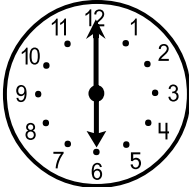
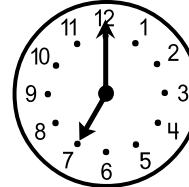
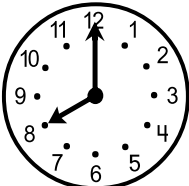
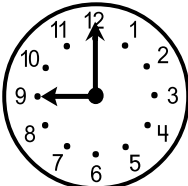
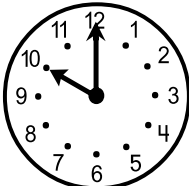
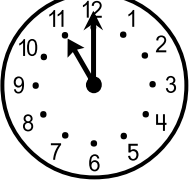
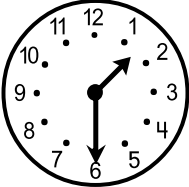
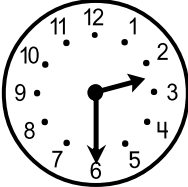
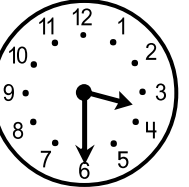
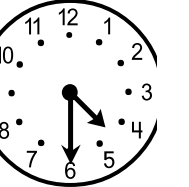
- ¿Qué hora será en media hora?
- ¿Qué hora será en 15 minutos?

Segundo Grado

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas de Relojes

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

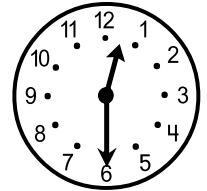
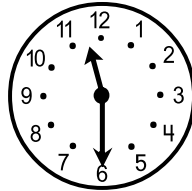
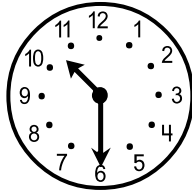
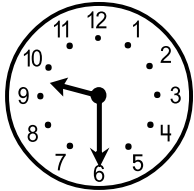
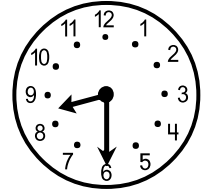
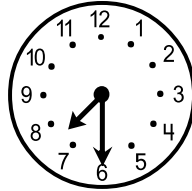
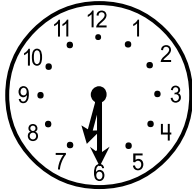
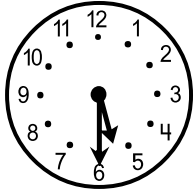
Cartas de Relojes

12:00	1:00	2:00	3:00
4:00	5:00	6:00	7:00
8:00	9:00	10:00	11:00
1:30	2:30	3:30	4:30

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas de Relojes



5:30

6:30

7:30

8:30

9:30

10:30

11:30

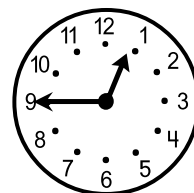
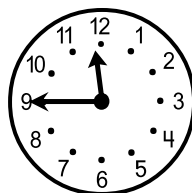
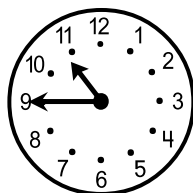
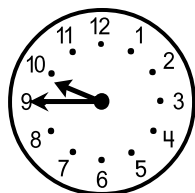
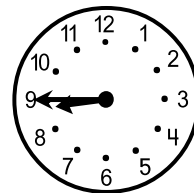
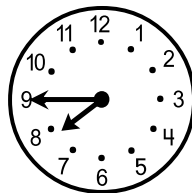
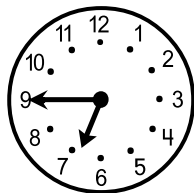
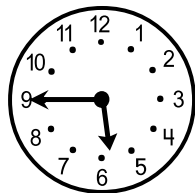
12:30

Segundo Grado

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas de Relojes



5:45

6:45

7:45

8:45

9:45

10:45

11:45

12:45

Segundo Grado

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas de Relojes

1:15	2:15	3:15	4:15
5:15	6:15	7:15	8:15
9:15	10:15	11:15	12:15
1:45	2:45	3:45	4:45

Segundo Grado

¡A Pescar! Tiempo

Undécimo Módulo-Dinero y Tiempo

Cartas de Relojes

