



Tercer Grado

Bolsa del Misterio

Noveno Módulo- Probabilidad

Su hijo/a está aprendiendo de la probabilidad. El saber analizar datos y entender la probabilidad es una destreza importante en la vida. Use este juego para ayudar a su hijo/a predecir los resultados.

Materiales:

- Bolsa de Papel
- Diez objetos que son completamente iguales, menos de color.
(Por ejemplo, colores, calcetines, o canicas)
- Pedazo de papel

Objetivo:

El objetivo del juego es predecir la cantidad de objetos de cada color en la bolsa.

Instrucciones:

1. El primer jugador pone 10 objetos en la bolsa. Los objetos deben ser de tres colores diferentes. Por ejemplo, si usas 10 calcetines, puede haber 7 blancos, 2 negros y 1 gris.
2. El segundo jugador adivina la cantidad de cada color que cree que hay en la bolsa.

3. El segundo jugador saca un objeto de la bolsa y anota su color en el pedazo de papel.
4. El segundo jugador regresa el objeto a la bolsa.
5. El segundo jugador saca otro objeto de la bolsa, anota su color en el papel, y luego lo regresa a la bolsa.
6. El segundo jugador continúa haciendo eso 20 veces.
7. El segundo jugador decide si quiere cambiar su predicción inicial.
8. El segundo jugador vacía la bolsa y cuenta la cantidad de objetos actuales de cada color. Los jugadores discuten qué tan cercas fueron las adivinaciones al número actual. ¿Fue el segundo intento más preciso que el primero? ¿Por qué crees?
9. El segundo jugador pone 10 objetos diferentes en la bolsa y el primer jugador adivina la cantidad de cada color.
10. El primer jugador sigue las direcciones 3 a 8.
11. El jugador que adivina más cerca a la cantidad actual gana. Pueden seguir jugando y tomando turnos.

Preguntas para usar mientras juegan:

- ¿Cómo ayudó sacando el objeto 20 veces?