

Haciendo Juego con Relojes

Décimo Módulo-El Tiempo

Su hijo/a está aprendiendo el concepto del tiempo. Su hijo/a está aprendiendo que el tiempo está dividido en horas, días, semanas, meses y estaciones. Su hijo/a está aprendiendo a leer el reloj para saber la hora. Use esta actividad para ayudar a su hijo/a a aprender a saber la hora en los relojes analógicos y digitales.

Materiales:

- Cartas de Relojes

Instrucciones:

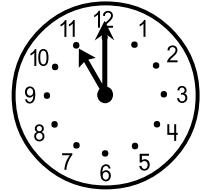
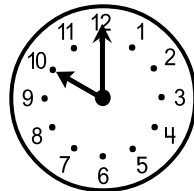
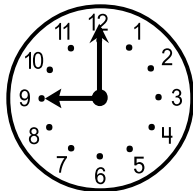
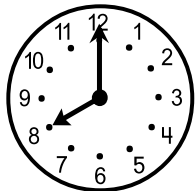
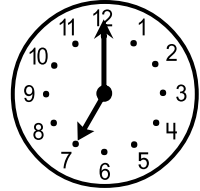
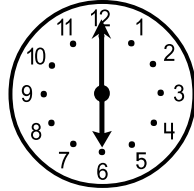
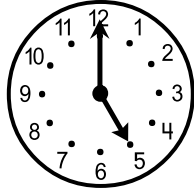
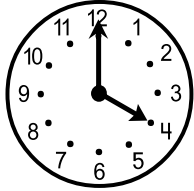
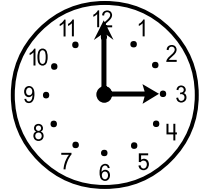
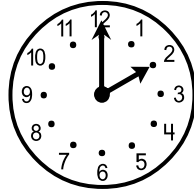
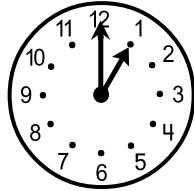
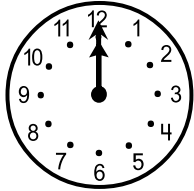
1. Recorte todas las Cartas de Relojes. Baraja las cartas y póngalas boca abajo en filas.
2. Los jugadores toman turnos volteando dos cartas que hacen un par. Un par es cuando el reloj digital y el reloj analógico dicen la misma hora.
3. Si las cartas hacen par, el jugador se queda con las dos cartas y toma otro turno.
4. Si las cartas no hacen par, el jugador las regresa y deja que el otro jugador tome su turno.
5. Continúen jugando hasta que todos los pares se hayan encontrado.
6. El jugador con más cartas al fin del juego gana.

Preguntas para usar mientras están jugando:

- ¿Qué cosas pasan en la mañana, tarde o noche?
- ¿A qué horas...(vas a la escuela, te despiertas, comes cena)?

Haciendo Juego con Relojes

Décimo Módulo-El Tiempo



Haciendo Juego con Relojes

Décimo Módulo-El Tiempo

1:00	2:00	3:00	4:00
5:00	6:00	7:00	8:00
9:00	10:00	11:00	12:00